

RunFox - 缺陷 #99

[背包][装备展示] 当玩家装备击打装备，游戏角色的动画中击打道具会和道具栏重叠

2016-11-21 14:41 - 匿名用户

|                                                                     |     |         |            |
|---------------------------------------------------------------------|-----|---------|------------|
| 状态:                                                                 | 已解决 | 开始日期:   | 2016-11-21 |
| 优先级:                                                                | 一般  | 计划完成日期: |            |
| 指派给:                                                                |     | % 完成:   | 0%         |
| 类别:                                                                 |     | 预期时间:   | 0.00 小时    |
| 目标版本:                                                               |     | 耗时:     | 0.00 小时    |
| 描述                                                                  |     |         |            |
| 1. 进入游戏，点击背包按钮<br>2. 进入装备展示界面，确保道具栏拥有击打道具<br>3. 装备击打道具，注意观察游戏角色装备动画 |     |         |            |

历史记录

#1 - 2016-11-25 17:34 - 周 刚

- 指派给 从 周 刚 变更为 李 念

#2 - 2016-11-30 15:06 - 李 念

- 状态 从 新建 变更为 已解决

- 指派给 从 李 念 变更为 匿名用户